

KREE'CON III

By Giovannella "Neftis" Falchetti

Ancora una volta sono qui a raccontarvi, nella maniera più allegra possibile, la cronaca di due giorni fantastici, in compagnia delle persone migliori che si possano immaginare: i soci del nostro club!!!

Ok, va bene, va bene...basta incensamenti!
Cominciamo.....

Venerdì 22 ottobre 2004

La Kree'con apre ufficialmente il sabato mattina, ma per chi ne avesse avuto vaghezza, la possibilità di incontrarci era già stata stabilita dal venerdì. Questo per dare l'opportunità di essere già sul posto a coloro che avrebbero trovato più comodo pernottare dalla sera precedente, piuttosto di affrontare un viaggio sin dall'alba del sabato, per essere puntuali all'apertura della Convention alle 10, 30. E perché no, anche per stare insieme un po' di più tra di noi!

Eccoli qui, i coraggiosi e impavidi eroi della Kree'con! E' un piacere, veramente, vedere con quanta intensità questo evento è stato vissuto dalle persone, presenti sin dalla sera precedente pur di non perdersi un minuto di Kree'con.

Per noi del Comitato Direttivo e dei Soci Fondatori, esserci è comunque un dovere....

(tra l'altro, abbiamo la nostra riunione da fare: discussioni ad "alto livello" per il club! E per farla non vogliamo estraniarci da nulla del programma Kree'con.)

Arrivo con tutta la famiglia. Beh, che mio marito (ricordate? Il nostro interprete "ufficiale") e le mie figlie siano soci del club è quasi un dovere... In realtà proprio loro saranno il "termometro" per me, dell'evento. Sono arrivati pieni di gioia e di aspettativa. Se la Kree'con piacerà a loro, vorrà dire che i nostri sforzi non saranno stati invano!!!

Dashana è all' Hotel Sole di Chianciano, già dal primo pomeriggio. E come ti sbagli? EFFICIENTISSIMA, come sempre!!!! Brava come poche. E' inutile che mi ripeta (era così anche alla Kree'con dello scorso anno, come potete ricordare dalla cronaca che ve ne ho fatto...), ma devo veramente farle un grandissimo elogio per come è riuscita a mantenere tutto sotto controllo. Al solito, alla grande!

Alla spicciolata, vedo i soci che gironzolano nella sala-convegni, la "nostra" sala per i prossimi due giorni. Riconosco vecchi amici e (oh, gaudio!) NUOVI. Mi fa tanto piacere!!! Purtroppo, ancora la sala non è abbellita da Starghy: un incidente tecnico alla sua macchina ha impedito a Unas di essere qui dal venerdì...immagino il suo sgomento! In compenso, un bellissimo striscione con il logo della Kree'con , ideato dal "solito" impareggiabile Gilgamesh e realizzato in grande da Indy, campeggia sul tavolo ufficiale delle conferenze. **Foto ?**

Mi aggiro contenta di essere nuovamente qui (mamma mia come passa il tempo!), quando mi viene presentato il primo ospite " a sorpresa" della Convention.... Gil ha una strana aria complice, mentre mi annuncia che un protagonista della serie Stargate Sg1 è con noi....Cosa? Ma chi??? Ma come??? MA... che diamine, abbiamo lavorato tutti insieme per la Con.....questa è nuova....di chi si tratta?

Ed eccolo, arrivare in braccio a Gilgamesh, nientemeno che ...lui, l'Asgard più amato dagli italiani... THOR!!! E' semplicemente FANTASTICO!!! Gil ha fatto un bellissimo lavoro. La riproduzione di Thor è a dir poco perfetta: stessa altezza, stesso colore, stessa espressione...è lui!!! Sarà il nostro "ospite d'onore", colui venuto più da lontano.....e lo piazziamo lì, vicino al tavolo delle conferenze. Silenziosa ma saggia presenza. **Foto?**

Andiamo a cena, e poi noi dei fondatori e del Consiglio Direttivo ci riuniamo, mentre le persone cominciano ad improvvisare dei giochi che, a quanto sentiamo, sembrano divertirli parecchio!!! Ripeto, la convention non è ancora iniziata, quindi tutto è molto libero.....ma i nostri impavidi soci

sanno benissimo come fare a divertirsi!!! Complici, ammettiamolo, le ormai mitiche poltroncine fornite di rotelle dell'albergo.... c'è chi si riunisce nei tavoli da gioco, e chi decide di uscire per Chianciano in cerca di emozioni. Beh...emozionisiamo pur sempre in una bella cittadina, ma finalizzata ad un pubblico di bisognosi di cure termali....

Comunque! Mentre la nostra riunione v'è avanti (eh!!! Ne abbiamo di cose da discutere, per il bene del club!!!), sentiamo delle gran risate provenire dalla sala: non si può proprio dire che i nostri compagni di avventura non siano allegri!!!!

Sabato 23 ottobre 2004-11-08

Bene! Sta per cominciare ufficialmente la Kree'con III.

La sala è piena di amici! Molti sono venuti questa mattina presto, pur di essere all'apertura. Conosco subito i ragazzi di Dune, ai quali abbiamo messo a disposizione uno spazio tutto loro per mostrare il materiale del loro romanzo (e film) favorito: non sono ancora riuniti in un club vero e proprio, poiché al momento sono solo appassionati fan che si incontrano in un forum.....Come mi ricorda qualcosa!!!! Noi? Certo. Proprio noi agli esordi.....Come sono intenerita, pensando ai nostri inizi!!! Guardo loro, alla loro prima convention di fantascienza, e ripenso al gruppetto di persone, appassionatissime di Stargate Sg1, riunite attorno ad un forum creato dal mitico Giorgius!!! Il nostro Boss!!! Da lì, è seguito tutto il resto, il club e la sua evoluzione.....e posso immaginarmi che dal gruppo di appassionati di Dune, scaturirà un nuovo interessante club! BENVENGA!!! Abbiamo bisogno di clubs che sostengano la bistrattata fantascienza, qui in Italia.

Tutto sembra pronto. Vado a dare un'occhiata al magnifico lavoro che st'è compiendo il nostro "tecnico" Tino, che ci supporterà per tutta la durata della Kree'con. Senza la sua competenza, saremmo nei guai!!!

Vado dietro al tavolo delle conferenze, ed apro la nostra convention, tra il serio e il faceto.

Il serio? Parlo del nuovo assetto del club, della nascita ufficiale dell'associazione. Viene distribuita tra i presenti una copia dello Statuto, la stessa che avete trovato in questo numero di "Kree!". Dategli un'occhiata, sarà spesso menzionato in futuro....

Il faceto? Beh, la Kree'con stessa! Siamo qui fondamentalmente per divertirvi. Per incontrarci, per stare bene tra noi e divertirvi!!! E così parlo dei giochi e degli ospiti che ci attendo....senza scordare di introdurre subito la "guest star" più gradita, Thor l'Asgard, che se ne rimarrà per tutto il tempo della convention accanto al tavolo delle conferenze, in un dignitoso ma significativo silenzio..... Ma ecco che accanto ad esso, si sono schierati anche i fantastici protagonisti di "Stargate Sg1 Screw" **Foto?** Li conoscete? Beh, sono i protagonisti delle divertentissime clip fotografiche di Eugeal che realizza splendidi racconti con protagonisti delle vite e dei bulloni, che impersonano i personaggi del telefilm. Se volete veramente divertirvi, andate a dare un'occhiatina al sito ufficiale, www.sg1screw.altervista.org Eugeal ha persino portato le foto da autografare!

Mi diverto a scherzare con i cari amici che vedo seduti davanti a me.... È piacevole sapere che siamo tutti in allegria e senza troppi austeri complimenti, tra di noi...

Ma subito via ai primi ospiti (veri, questa volta!). E così Carlo Recano e Giacomo Pueroni **Foto?** sono invitati a parlarci del loro lavoro presso la Sergio Monelli Editore, uno come sceneggiatore, l'altro come disegnatore. Sono perfetti! Una vera coppia come quelle mitiche, da Stanlio e Ollio in poi. Ci fanno divertire mentre ci raccontano di eventi del "dietro le quinte" della produzione di un fumetto. Giacomo ci parla del divertimento che si deve provare nell'eguire un lavoro.

Carlo introduce un discorso che...mi st'è molto a cuore. Parla del nuovo albo della serie "Storie da altrove" dal titolo "La creatura che venne dall'inferno" Una storia veramente notevole, piena di misteri e colpi di scena. Ma che contiene anche un paio di personaggi in particolare...Madame Neftis e la sua affezionata assistente Dashana. Ebbene sì, avete capito bene: Carlo ha pensato bene di realizzare due dei personaggi di questo fumetto, ispirandosi alle vostre Presidente e Segretariaqualcosa che riempie di gioia me e Daniela: ci sentiamo "importanti". Molto importanti!!!! Recano ci spiega come è avvenuto che due personaggi che dovevano essere assolutamente secondari (Madame Neftis doveva rimanere una semplice informatrice della protagonista del

racconto), gli abbiano “preso la mano” e si siano evoluti in qualcosa di fondamentale per la trama e la conclusione del racconto.

Caspita, son cose che fanno piacere!!!! Avevo già ricevuto l’anteprima del fumetto, e vedere Neftis in tutto il suo inquietante “splendore”, disegnata su un albo, mi ha veramente emozionata!

Giunge il termine della conferenza e anche l’inizio del pranzo: rifugiarsi attorno ai tavoli della sala ristorante è un rito imperdibile, per dei crapuloni incalliti come noi: è attorno al desco che gli animi si rilassano al massimo!

Arrivano appena in tempo Elisabetta Vernier e Silvio Sosio. Che gran piacere averli ancora con noi!!! Sono due veri amici, e due ospiti molto graditi. La loro presenza è una conferma e una gioia per noi. Troverete sempre delle notizie interessanti e articoli di entrambi su www.fantascienza.com che vi consiglio caldamente di seguire sempre con interesse.

Elisabetta ha il compito di tenere una conferenza, subito dopo pranzo, su come scrivere un racconto di fantascienza. **Foto?** E’ un argomento che, penso, interessa ciascuno di noi: chi non ha mai pensato di buttare giù due o tre righe di un racconto??? Magari ci siamo fermati, incapaci di andare avanti, forse insicuri di noi, o della nostra trama...ma comunque con una voglia di esprimere un “qualcosa” che sentiamo dentro di noi, un “nostro” soggetto personale, ovvero come noi vediamo la fantascienza.

In effetti, esistono in giro parecchie possibilità di esprimersi in questo senso. Esistono vari concorsi relativi ai racconti amatoriali. Anche noi come club, abbiamo più volte invitato i soci ad esprimersi attraverso la scrittura. Ed infatti, i racconti non mancano mai di essere un bel momento di partecipazione attiva al nostro club.

Elisabetta è una scrittrice professionista. Certamente conosce bene i meccanismi degli scrittori amatoriali. Sa i limiti e le ingenuità. Conosce gli entusiasmi e gli errori più comuni che si effettuano durante i tentativi, alcuni più riusciti altri meno, di scrivere un bel racconto di fantascienza.

E’ molto istruttivo sentirla parlare. Aiuta moltissimo a capire quali sono gli errori più comuni o le ingenuità più grossolane che si effettuano durante la stesura di una trama.

Di una cosa mi rendo conto, soprattutto. E’ qualcosa che ha a che fare con l’innamoramento che un autore prova prima o poi per la propria opera. Qualcosa che fa dimenticare la giusta prospettiva e l’obiettività per quello che si crea. Ci si innamora, insomma di quello che si produce. Mi ricorda un po’ quando, tanto tempo fa, preparavo gli aspiranti allievi al concorso per l’Istituto Centrale del Restauro: ogni loro disegno era una “creatura” venuta dal cuore, oltre che dalla matita. Ma ad ogni allievo dovevo dire sempre: “Non innamorartene! Sii obiettivo, e cancella quello che è sbagliato!”. Già....sembra facile! Molto probabilmente io mi innamoro anche di questi articoli che scribacchio per “Kree!”.... Poveretti, poi siete VOI che ve li dovete leggere!!!! ^ _____ ^

Si passa alla attesissima proiezione dei “corti”. Mi sembra che questa iniziativa, sebbene sia di una qualche difficoltà di realizzazione, ha ottenuto un bel successo. Soprattutto tra coloro che hanno avuto la voglia e la pazienza di realizzare qualcosa: sono mesi che tra alcuni soci non si parla d’altro! Il primo corto è di Eugeal e Spectrum, ed ha come protagonisti le mitiche viti e bulloni di Stargate Sg1 Screw. Una realizzazione PERFETTA! Una tecnica notevole, dei tempi giusti, un umorismo misurato ma coinvolgente. Bello, veramente bello! Realizzato molto bene.

Tocca al corto preparato dal Pianeta Cimbri, realizzato da Kendra con la collaborazione di tutti i componenti. Che vi devo dire???? Beh, se ci penso, ancora rido! La tecnica è decisamente amatoriale, il suono ha un po’ i suoi limiti (nonostante l’effetto “distorsore Goa’uld”) ma gli sketch sono qualcosa di mitico!!! Il corto è stato concepito come una serie di pubblicità di improbabili prodotti di marca Goa’uld, della Hator company.....non so come dirvelo, ma abbiamo riso come dei matti. La platea aveva le lacrime agli occhi per tutto il tempo, piegati in due dal ridere. E, al termine, ci sono pure i “bloopers”, gli errori commessi dagli “attori” mentre giravano. Un mito! Continuo a chiedermi cosa avranno pensato i passanti dei giardini pubblici di Vicenza, vedendo ‘stò gruppo di matti, vestiti in mimetica, inseguiti da una mummia palesemente avvolta in carta igienica.

Il video di Stefano Petroni è invece un omaggio ai “Costruttori dello Stargate”, ovvero una serie di immagini di Unas intento a montare, pezzo per pezzo, il nostro Straghy, ospite quella volta alla Deepcon. Unas se lo merita proprio!!!

Siamo arrivati al momento ludico.

Via ai giochi!!!! **Foto?**

Risika’uld (versione riveduta e corretta da Gil del classico Risiko) e “On stage” (elaborato e condotto da Francy) catturano subito l’attenzione dei giocatori.

Io ho deciso di non partecipare: mi diverto già solo a vedere la gioia dei concorrenti.... E poi ci sono delle cose da controllare, telefonate da fare, cose così... Vado dalla indaffaratissima, Dashana. Non ha lasciato la sua postazione di coordinatrice, e non la lascerà per nulla al mondo per tutto il resto della convention! Raro esempio di assoluta devozione alla causa!. Ok, ok, per i pasti si muoverà!!!

Incontro Giova’uld che è abbastanza nervoso, poiché ha il compito di occuparsi completamente del nostro prossimo ospite, che lui stesso ha contattato e con cui ha intrecciato un ottimo rapporto. Ed infatti, lo vedo arrivare dopo poco con Nikola Duper.

Giornalista ed esperto di crop circles, i misteriosi cerchi nel grano, Duper è un vero esperto in questo settore. E’ anche un affascinante signore! Uhm...si!!! Proprio affascinante. (diciamo che questo aspetto è decisamente secondario, ma mi fa piacere parlarne.....^__^).

In ogni caso, Duper effettua conferenze in giro per il mondo, ed averlo con noi è un immenso piacere. Soprattutto per la sua estrema disponibilità, considerando che è venuto da piuttosto lontano.

Quando si fanno le 18, 30, i giochi finiscono in tempo per la conferenza di Duper. **Foto?** Che si rivela subito molto interessante! Un argomento come questo, dei misteri dei cerchi nel grano, può avere molteplici risvolti. Si può innanzi tutto non essere molto d’accordo su alcune conclusioni, o si può addirittura aprire un vibrato dibattito per determinare cosa possa essere reale, cosa pura fantasia. Ma sicuramente, non può lasciare indifferenti!!! Che i cerchi siano frutto di fantasiosi (e bravissimi, a questo punto!) burloni, o prodotti di una mente superiore o aliena, o altro ancora, beh, questo non ci è dato sapere con certezza. E’ proprio lì il mistero! Non si sa nulla di certo, e il campo delle ipotesi è infinito!

L’unica cosa veramente sicura, è la assoluta bellezza delle formazioni. Le immagini che Duper ha portato con se, e che proiettiamo per tutto il tempo della conferenza, scorrono mostrandoci dei “cerchi” (il termine è assolutamente riduttivo!) da lasciare senza fiato per la complessità e la perfezione del disegno.

Duper ci tiene a confermare che lui non ha risposte da dare. Si limita a mostrare le immagini e a lanciare ipotesi, badate bene, solo ipotesi, e NON certezze: non esistono certezze. Non si può mai affermare con sicurezza che sono stati gli “omini verdi” a fare tutto ciò, ma neanche che siano stati i falsari buontemponi a perdere tempo dietro a questi complessi disegni.

In entrambi i casi sorgono spontanee due domande: ma perché un mezzo così complesso di comunicazione? Cosa significa esattamente? Inoltre, se sono i falsari buontemponi a realizzarli, perché cavolo li fanno? Qui prodest? Non hanno da lavorare, una famiglia, qualcosa di più serio a cui dedicarsi? E soprattutto, cosa fanno, non firmano i loro aleatori (il tempo appena prima del raccolto...) lavori? Qual è l’artista che rinuncia a firmare a chiare lettere la propria opera d’arte? Strano comportamento, molto strano. Mah!!! Il mistero permane. Ma, in ogni caso, ripeto, il fascino di queste formazioni è incredibile, e bene o male, ci lascia comunque un momento di inquietudine.....

Se questo argomento vi interessa ulteriormente, andate al sito di Duper www.x-cosmos.it

Terminiamo la conferenza e letteralmente ci precipitiamo in sala per la cena. Ah!!! Il momento della cena è liberatorio!!! Si stà proprio bene, a tavola..... ottimo cibo, ottima compagnia. Ho

passato un intero pomeriggio a modificare uno stampino per biscotti per ottenere il simbolo Tau'ri, ed ora trionfalmente porto in giro i miei "biscottini Stargate" distribuendoli a tutti. Alla stessa maniera, Antonio Porcu stà molto seriamente compiendo il suo giro da Ganimede, mescendo il vino (ed altri liquori) che ha portato dalla Sardegna. Bravo ragazzo!!!!

Molti di noi hanno voluto portare qualcosa da distribuire, che sia vino o dolci: è un modo carino per sentirci tutti un po' coinvolti, in amicizia.

Terminata la cena, chi ha deciso di sfoggiare i costumi sale in camera per cambiarsi. E così comincia, trionfalmente, la serata ludica per eccellenza!!! Ci aspettano risate e divertimento assicurato. **Foto?**

Come fare a resistere alla serata Goa'uld? Intabarrati nei nostri splendidi (!) costumi, assistiamo con le lacrime agli occhi alla versione Stargate del gioco della sedia.... È uno spettacolo che difficilmente scorderemo, complici i simpatici amici che si sono prestati al gioco.

E poi, dopo una rapida consultazione tra i presenti, in cui vengono decretati i migliori costumi femminili (il mio! EVVIVA!) e maschile (Valamir), e dopo aver ufficialmente premiato i "corti", vinti dal Pianeta Cimbri, si passa al gioco a squadre.....

Che dire? Niente...bisogna ESSERCI! Troppo, troppo divertente! Come faccio a spiegarvi l'allegria che il gioco ci mette? Come descrivervi le evoluzioni mentali e fisiche che i vari giochi, magistralmente ideati da Karen con Sik, Sechmeth e AdamS.Douglas, ci fanno fare? Non posso riuscirci, con tutta la buona volontà!!! E' come descrivere una festa gioiosa. Allegra e scanzonata. Bisogna semplicemente esserci!!!

Vince il Gioco a squadre, alla grande, la squadra Spaceballs One, premiata immediatamente con una magnifica coppa! E il torneo di Twister (con i campi di colore sostituiti da Dash e Gil, con le facce dei componenti del Consiglio Direttivo, al grido di "calpesta i tuoi Dei Goa'uld!"), è andato avanti fino alle 3, 30 di notte..... **Foto?**

Domenica 24 ottobre

Ma si! Ce la facciamo a svegliarci presto, nonostante tutto il gran ridere e l'energia spesa nella sera prima!

Vedo attorno a me facce ancora un po' stravolte, ma decisamente felici! Sono contenta, veramente contenta che le persone si siano divertite così tanto, durante la sera...

Dopo la colazione, un attimo di pausa fino a quando giunge il momento dell'interessantissimo intervento di Silvio Sosio **Foto?** su un argomento da sempre affascinante, Atlantide, che non solo è il "mistero misterioso" per eccellenza, ma è anche qualcosa che ci vede coinvolti, noi fans, visto che lo spin off della nostra serie favorita di fantascienza si chiama "Atlantis", ed è il futuro di Stargate. Prendendo come riferimento un libro, Silvio compie un'analisi del fenomeno "Atlantide", analizzando la realtà storica del fenomeno. E ci svela le date, le incongruenze, le abnormità di alcune affermazioni. E' affascinante quando parla di una "guerra mondiale" tra i "popoli del mare" e gli Egiziani... e arriva alle conclusioni del libro preso come punto di riferimento, che giunge ad identificare gli Atlantidei con un particolare popolo del mare, ovvero gli abitanti della Sardegna.

L'ipotesi è affascinante, e chi ne fa immediatamente "le spese" è Antonio Porcu che da quel momento è soprannominato in pianta stabile "l'Atlantideo".

Subito dopo il bell'intervento di Silvio, parte la lotteria...ovviamente, non vinco niente dei bei premi messi all'asta (i fortunati avranno i disegni originali di Giacomo Peroni, autografati in loco da lui stesso medesimo! E di Carlo Recano, e di Gil. Inoltre ci sono le foto autografate di Christopher Judge e di Douglas Arthurs, generosamente donate da Dashana). Comunque, in quel momento ho la mente un po' altrove... stò aspettando con ansia che arrivi il nostro ultimo ospite. Con ansia, poiché stà arrivando apposta per noi questa mattina, in macchina, e ho, ovviamente paura per i tempi.... Ed invece, puntuale come un orologio svizzero, o meglio, come un "conto alla

rovescia” a Cape Canaveral, ecco che arriva l’astronauta Umberto Guidoni, accompagnato dal suo collaboratore Fabrizio Zucchini e dal figlio Luca .

Sono felice e commossa! **Foto?**

Tutti i nostri carissimi ospiti sono stati dei grandi!!! Tutti sono stati coinvolti, partecipi, generosi, aperti, cordiali. Tutti si sono spostati da lontano, hanno affrontato un bel viaggio per essere con noi. Tutti si sono prestati con affetto a partecipare alla nostra Convention di fantascienza, e non finirò mai di ringraziarli!...Ma mi sento in dovere di far notare come Guidoni abbia lasciato una importantissima riunione, un incontro al vertice a Roma, (decisa dopo che le date della Kree’con erano state concordate, del tutto inaspettata a pochi giorni dalla convention) SOLO per essere con noi! Aveva dato la sua parola che avrebbe partecipato, ed è riuscito ad ottenere di potersi allontanare la mattina di domenica, per venire in kree’con, ma deve comunque rientrare il pomeriggio.

Mi sento onorata di questa gentilezza!!!! Forse, un’altra persona avrebbe semplicemente (e, in fondo, comprensibilmente) avvisato di non essere più in grado di partecipare, lasciandoci nei guai appena 10 giorni prima della convention.... Sarebbe stato così facile. Così semplice.

Ed invece, eccolo!!!!

Accolto da una ovazione da stadio, Guidoni entra in scena, preceduto da un filmato che lo vede interagire nientemeno che con l’Enterprise.....(sebbene avremmo preferito che apparisse attraverso lo Stargate!) Quello che segue è una straordinaria conferenza. Non mi dilungherò, visto che potrete leggerla in queste pagine.

Voglio invece dilungarmi sul lato personale del suo intervento. Su come questo famoso astronauta, attualmente eurodeputato, sia stato con noi in assoluta semplicità, cordialità, e simpatia.

Diciamocelo: è “qualcuno”. Un’altra persona nella sua posizione, avrebbe sicuramente fatto “cadere dall’alto” la sua presenza.... E invece è con noi con una semplicità ed una cordialità assolute!! Perché? Perché è un vero signore, un gentleman e...un appassionato di fantascienza!!!! **Foto?**

Si presta con pazienza a fare un numero incredibile di foto con noi, davanti allo Stargate! Firma autografi a tutto spiano (Fabrizio gli suggerisce come si debba sentire una star!), e durante il pranzo ho ulteriormente modo di parlare con lui di tanti e tanti argomenti! Che piacere!!! E anche con il suo simpaticissimo figlio, che sembra molto coinvolto e divertito. Guidoni chiede anche di noi, come club, di come ci siamo riuniti, di quello che facciamo. Sembra molto piacevolmente coinvolto. La sua presenza riesce a scuotere persino la flemma dei, per altro, più che composti clienti dell’albergo, che si sentono in dovere di sbirciare e di chiedere il permesso di fare foto al famoso astronauta!

Mi ritaglio un momento da dedicare a Fabrizio, che è stato prezioso e tanto disponibile! Una persona simpaticissima, ormai un amico, e un grande fan di fantascienza!

Dopo pranzo si torna a questioni...”ufficiali”, con le premiazioni.

bel momento per terminare in bellezza la nostra convention. Vengono chiamati man mano i vincitori nelle varie categorie.

E così vengono premiati 1- Delvan (Dei come loro), 2- Gilgamesh (Cascinali a Cordeville 1890) (Gil), 3- Dash (Marana) per i raccinti, e 1- Giorgius (L’astronauta ed il vuoto), 2- Neftis (Che pensieri hai, soldato Sg?), per le poesie.

Sam lancia un urlo da Tarzan quando viene invitata a ricevere il suo premio come “miglior socio dell’anno”, mentre Dashana si commuove quando le viene consegnata una targa per i suoi meriti nel club, che sono tanti.

Vorrei poter onorare con altrettanti attestati, tutti coloro che si sono dati da fare, per il club e per la Kree’con!!!! Comincio a ringraziare tutti. E ancora una volta lasciatemi ringraziare anche qui tutti i componenti del Consiglio Direttivo, (Dashana, Francy, Gilgamesh, Giorgius, Neftis, Skaara, Unas), oltre agli altri soci Fondatori (Giov’auld, Indy, Karen, Tino), poiché tutti insieme abbiamo lavorato per realizzare la Kree’con.

E inoltre tutte le persone che avete letto nominate in questo articolo, dai soci agli ospiti, perché tutti, tutti hanno contribuito in maniera determinante.

Grazie!!!!

Termina la nostra convention.

Al solito, c'è tristezza nel lasciarci.

Ma anche la gioia di aver realizzato due giorni di allegria e serenità. Saluto tutti, con un grande scambio di baci ed abbracci.

Alla prossima, ragazzi!!!